

## Travail en ateliers en anglais étayé par l'utilisation de l'application Tellagami

**Niveau :** CM1/CM2

**Discipline :** Anglais

**A voir sur :** <http://www.viaeduc.fr/publication/73911>

**Descriptif:**

1. **Matériel :** Jeux en anglais pour faire 5 ateliers de travail en autonomie pendant une partie de la séance d'anglais : happy family, jeu du bingo sur thématique du moment, jeu de dés illustrés pour fabriquer des phrases en anglais ou poser des questions, jeu de plateau qui reprend les structures syntaxiques utilisées en cycle 3 et **une tablette Ipad pour enregistrer la comptine ou le poème travaillés en classe (production orale en continu).**
2. **Organisation :** Les élèves jouent aux jeux qui permettent de rebrasser les compétences et les connaissances acquises tout au long de l'année en anglais. Ceux qui sont à l'atelier Tellagami choisissent leur avatar, le fond de leur production puis s'enregistrent. Ils peuvent se réécouter et si cela leur convient alors ils téléchargent leur vidéo dans la galerie.
3. **Dispositif de classe :** Les élèves sont regroupés par groupe de 4 ou 5. Les élèves qui s'enregistrent peuvent aller dans la pièce attenante pour plus de calme.
4. **Déroulement :** Pendant les 20 premières minutes de la séance les élèves participent à un atelier. Les ateliers tournent sur 5 semaines pour permettre à tous de passer à chacun des ateliers.
5. **Evaluation possible :** Ce dispositif me permet d'évaluer les élèves en production orale plus tard en découvrant les vidéos. Ceci a l'avantage de moins gêner les élèves.