

JEU DE LA BATAILLE NAVALE

Compétence travaillée : ORGANISATION ET GESTION DES DONNÉES

Cycle 2 : Lire et compléter un tableau dans des situations concrètes.

RÈGLE DU JEU

Ce jeu se joue à deux. Un tableau, un bateau et des cartes orange et bleues sont distribués à chacun des enfants.

1 - Tu places ton bateau sur les cases de ton tableau.

2 - À tour de rôle, tu demandes à l'autre enfant les coordonnées d'une case (par exemple : 2 - C).

- Si cette case est vide, l'enfant dit « À L'EAU », alors tu dois placer une carte bleue sur cette case de ton tableau.
- Si le bateau de l'autre enfant est sur cette case, l'enfant dit « TOUCHÉ », alors tu dois placer une carte orange sur cette case de ton tableau.

3 - Le gagnant est celui qui coule le bateau de l'autre enfant en premier (qui a trois cases orange sur son tableau).

