

Cycle 2

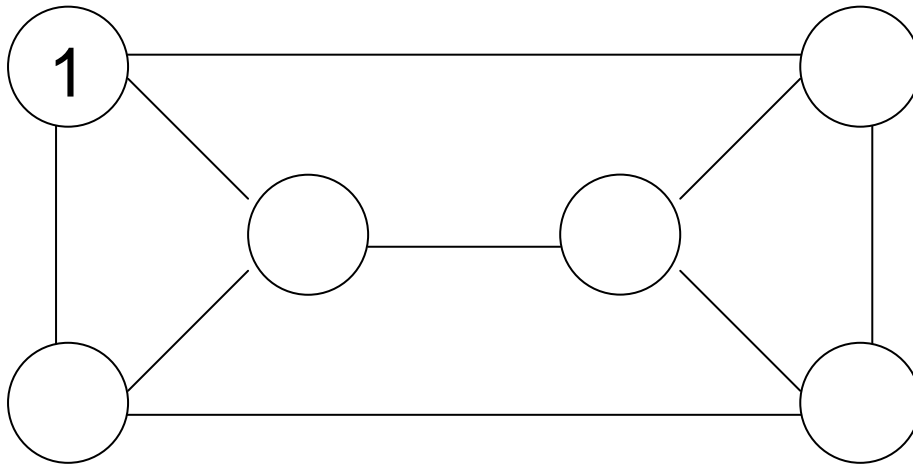
Mystère de mystère.

Compétences : être capable de :

- résoudre des problèmes simples,
- observer et décrire pour mener des investigations,
- écrire , nommer, comparer ranger les nombres entiers naturels inférieurs à 1000.

Enoncé :

Tu dois placer dans les cercles les nombres 2, 3, 4, 5 et 6 mais attention, la différence entre deux nombres reliés par un trait doit toujours être plus grande que 1.



Aide/prolongements :

Pour les GS, on peut proposer aux enfants des jetons numérotés à manipuler.