

ENIGMES DES PATTES ET DES TÊTES...

Niveau : Cycle 2 (CP et CE1)

Domaine des mathématiques : Nombre et calcul
Organisation et gestion des données

Compétence : Résoudre des problèmes simples
Calculer mentalement des sommes

Matériel :

- 1 feuille de consignes
- 1 énigme
- 1 planche avec des cases (tableau)
- des cartes avec deux dessins différents (araignées/fourmis - dromadaires/chameaux - poulets/cochons - cyclopes/créatures à 2 yeux - trèfles à 3 feuilles/trèfles à 4 feuilles - étoiles à 5 branches/étoiles à 6 branches)
- 1 feutre Velléda
- 1 fiche correctrice
- des feuilles, 1 crayon à papier

Consigne : Cette énigme se résout à deux.

Vous choisissez une énigme. Vous utilisez les cartes (et le tableau si vous le souhaitez) pour vous aider à répondre à la question (Combien de... ?)

Vous écrivez la réponse avec le feutre Velléda.

Vous vérifiez votre travail à l'aide de la fiche-correction.

Déroulement : Les enfants lisent l'énigme et manipulent les cartes pour trouver la réponse à la question.

Variantes / prolongements : Les enfants peuvent s'aider de la planche avec les cases. Ils peuvent aussi dessiner ou noter leurs résultats intermédiaires sur une feuille s'ils en ont besoin.