

Tétravex

Niveau : Cycle 3

Domaine des mathématiques : nombres et calcul

Compétence : Calculer mentalement des produits

Matériel :

- La consigne
- Une plaque de jeu vierge.
- 9 cartes

Consigne :

Place chaque carré dans la grille en respectant la consigne suivante : « les nombres ne peuvent se toucher que si le résultat de leur produit est égale à 24 ».

Déroulement :

La recherche se fait par groupe de façon à favoriser la confrontation.

Variantes / prolongements :

- Placer une carte pour aider les élèves
- Rajouter des cartes (intrus)