

En haut de l'escalier...

Niveau : Cycle 2 (CP et CE1)

Domaine des mathématiques : Repérage dans le temps

Compétences : Repérage dans le temps : connaître les jours de la semaine
Connaître et utiliser des procédures de calcul mental pour calculer des sommes, des différences et des produits.

Matériel :

- 1 énoncé
- Des Duplos en quantité suffisante afin de réaliser un escalier de 10 marches.
- Un personnage type playmobil.
- 1 fiche réponse comportant les 7 jours de la semaine.

Consigne : Playmo a décidé de grimper tout en haut d'un escalier de 10 marches. Chaque jour il monte de 4 marches. Fatigué il se repose la nuit...
Mais chaque nuit il glisse et redescend de 3 marches.
S'il part lundi matin, quel jour sera-t-il en haut des escaliers ?
Entoure la bonne réponse sur la fiche.

Déroulement : Ce problème se fait seul. L'élève peut manipuler le matériel mis à sa disposition afin de résoudre le problème posé.

Variantes / prolongements :