

JEU DE DOMINOS 2

Niveau : Cycle 2 (CP et CE1)

Domaine des mathématiques : Nombre et calcul

Compétence : Reconnaître des décompositions additives (compléments à 10)

Matériel : - 1 règle du jeu
- 28 cartes avec des compléments à 10

Règle du jeu : Ce jeu se joue à plusieurs (de 2 à 6 joueurs). Sept dominos sont distribués aux enfants. Les dominos qui restent servent de pioche.

Chaque enfant pose à tour de rôle, un domino qui doit juxtaposer le complément à 10 du domino posé.

Quand il n'y a pas de pioche : Si un enfant ne peut juxtaposer son domino, il passe son tour.

Quand il y a une pioche : Si un enfant ne peut juxtaposer son domino, il prend un domino dans la pioche et le pose si c'est possible. Si c'est impossible, il pioche à nouveau, jusqu'à ce qu'il puisse poser un domino.

Le gagnant est celui qui a posé tous ses dominos en premier.

Variantes / prolongements :