

JEU DU LABYRINTHE 1

Compétence travaillée : NOMBRE ET CALCUL

Cycle 2 : Calculer mentalement des sommes (ajouter 10).

Cycle 3 : Calculer mentalement le résultat d'une addition sur des nombres entiers (ajouter 10).

RÈGLE DU JEU

Ce jeu se joue tout seul.

Tu dois te déplacer sur le labyrinthe en ajoutant 10 à la case parcourue.

Tu traces le chemin parcouru avec un feutre Velléda.

Tu dois sortir du labyrinthe par une case colorée.

Seuls les déplacements verticaux et horizontaux sont autorisés.

Tu vérifies ton travail avec la fiche-correction.

LE LABYRINTHE 1

Compétence travaillée : NOMBRE ET CALCUL

Cycle 2 : Calculer mentalement des sommes (ajouter 10).

CONSIGNE

Ce travail est individuel : tu le réalises tout(e) seul(e).

Tu dois te déplacer sur le labyrinthe en ajoutant 10 à la case parcourue.

Tu traces le chemin parcouru avec un feutre Velléda.

Tu dois sortir du labyrinthe par une case coloriée.

Seuls les déplacements verticaux ↓ et horizontaux ⇔ sont autorisés.

Tu vérifies ton travail avec la fiche-correction.