

## Le memory des grands nombres

**Niveau :** Cycle 3

**Domaine des mathématiques :** nombres

**Compétence :** connaître et associer l'écriture en chiffres et l'écriture en lettres de grands nombres.

**Matériel :**

- consignes
- cartes de jeu

**Consigne :** Le meneur retourne une carte sur la table puis en retourne une deuxième. Si les cartes représentent le même nombre, il conserve ces cartes et rejoue. Sinon c'est au joueur suivant de retourner deux cartes.

**Déroulement :**

La recherche se fait par groupe de façon à favoriser la confrontation.

**Variante :** *changer les nombres (nombres plus grands, nombres décimaux)  
associer une fraction à la représentation de cette fraction..*