

JEU DU MISTINOMBRE

Compétence travaillée : NOMBRE ET CALCUL

Cycle 2 : Reconnaître les décompositions additives (doubles).

Cycle 3 : Calculer mentalement le résultat d'une addition sur des nombres entiers (doubles).

RÈGLE DU JEU

Ce jeu se joue à plusieurs. Toutes les cartes sont distribuées aux enfants.

La carte avec le résultat 0 est le Mistinombre.

Chaque enfant pose sur la table devant lui toutes les paires (par exemple : la carte avec l'addition $5 + 5$ et la carte avec le résultat 10) qu'il peut constituer avec son jeu.

Puis, les enfants piochent tour à tour une carte dans le jeu de leur voisin de gauche.

Si la carte piochée leur permet de former une paire, ils la posent sur la table. Sinon, ils la gardent dans leur jeu.

Le gagnant est celui qui s'est débarrassé en premier de toutes ses cartes.

Le perdant est celui qui finit avec le Mistinombre dans son jeu.