

# JEU DES PATTES ET DES TÊTES... etc

Compétence travaillée : NOMBRE ET CALCUL / ORGANISATION ET GESTION DES DONNÉES

**Cycle 2** : Résoudre des problèmes simples. Calculer mentalement des sommes.

**Cycle 3** : Résoudre des problèmes concrets relevant des 4 opérations. Calculer mentalement le résultat d'une addition ou d'une multiplication.

## RÈGLE DU JEU

Ce jeu se joue à tout seul ou à deux.

Tu dois résoudre l'énigme. Tu peux utiliser les cartes pour répondre et en cas de besoin, le tableau.

Tu écris la réponse avec le feutre Velléda.

Tu peux vérifier ton travail à l'aide de la fiche-correction.