

Les différentes représentations d'un nombre :
➤ *Memory - loto - tri de cartes - file numérique - bataille*

Niveau : PS, MS et GS

Domaine des mathématiques : Approcher les quantités et les nombres

Compétence : Connaître la comptine numérique
Etre capable de dénombrer

Matériel :

- cartes avec les différentes représentations des nombres : 20 cartes « écriture chiffrée », 20 cartes « doigts », 20 cartes « dés »)
- 3 Files numériques de 1 à 10
- 6 Planches de loto niveau 1 : verte
- 6 planches de loto niveau 2 : rouge

Déroulement : selon le niveau des élèves, on utilisera les cartes de 1 à 3, de 1 à 5, de 1 à 7 ou de 1 à 10. Les jeux proposés peuvent s'utiliser seul ou à plusieurs.

→ **Memory :** Règle classique du jeu de memory.

Dans un premier temps, on peut jouer avec les cartes face visible puis lorsque les élèves sont à l'aise, face cachée. On choisit de jouer avec 2 représentations. Le but est de former une paire en associant une carte « écriture chiffrée » et une autre représentation (« doigts », « dés »)

→ **Loto :** Le jeu se joue avec les cartes « écriture chiffrée », « doigts » et « dés » Chaque enfant possède une planche correspondant à un nombre. On tire une carte. Si la carte correspond au nombre de sa planche, on la pose dessus.

→ **File numérique :** Le jeu se joue avec les cartes « doigts » et « dés ». Le but est de remplir ou compléter la file numérique avec les cartes « doigts » et/ou « dés » en rangeant les cartes de la plus petite à la plus grande.

→ **Bataille :** règle classique du jeu de bataille. Le jeu se joue à 2 avec les séries de cartes de son choix.

→ **Tri de cartes :** Le jeu se joue avec les cartes « écriture chiffrée », « doigts » et « dés » Différents tris de cartes sont envisageables. On peut proposer un tri libre : toutes les cartes sont étalées devant les élèves et ils doivent disposer devant eux les cartes qui vont ensemble et justifier leur choix. Les stratégies sont libres (**mettre les constellations de dés ensemble, mettre les différentes écritures d'un nombre ensemble, ranger les cartes dans l'ordre de la comptine numérique...**).

On peut aussi induire un tri :
- en utilisant les planches du jeu de loto pour trier les cartes
- en donnant une consigne de tri